

Inleiding

Merchant is de eerste Massive Multiplayer Online Game voor de iPhone die echt location based is.

Merchant neemt spelers terug naar de middeleeuwen. Als beginnende Merchant kies je bij welk gilde je je wil aansluiten. Vervolgens kun je handelen, produceren, stelen en ontdekken.

Bij dat alles is jouw locatie in de werkelijke wereld bepalend. Waar jij bent in de werkelijkheid, bepaalt wat je kunt doen in het spel.

We bekijken hoe we dit vernieuwende uitgangspunt uitgewerkt hebben in een aantal situaties.



Je settlements

Als handelaar sticht je op de plaatsen waar je veel komt een nederzetting. Op die nederzetting produceer je goederen. Je bouwt een houthakkershut, een zaagmolen, een steengroeve of een varkensstal, afhankelijk van waar die plek geschikt voor is.

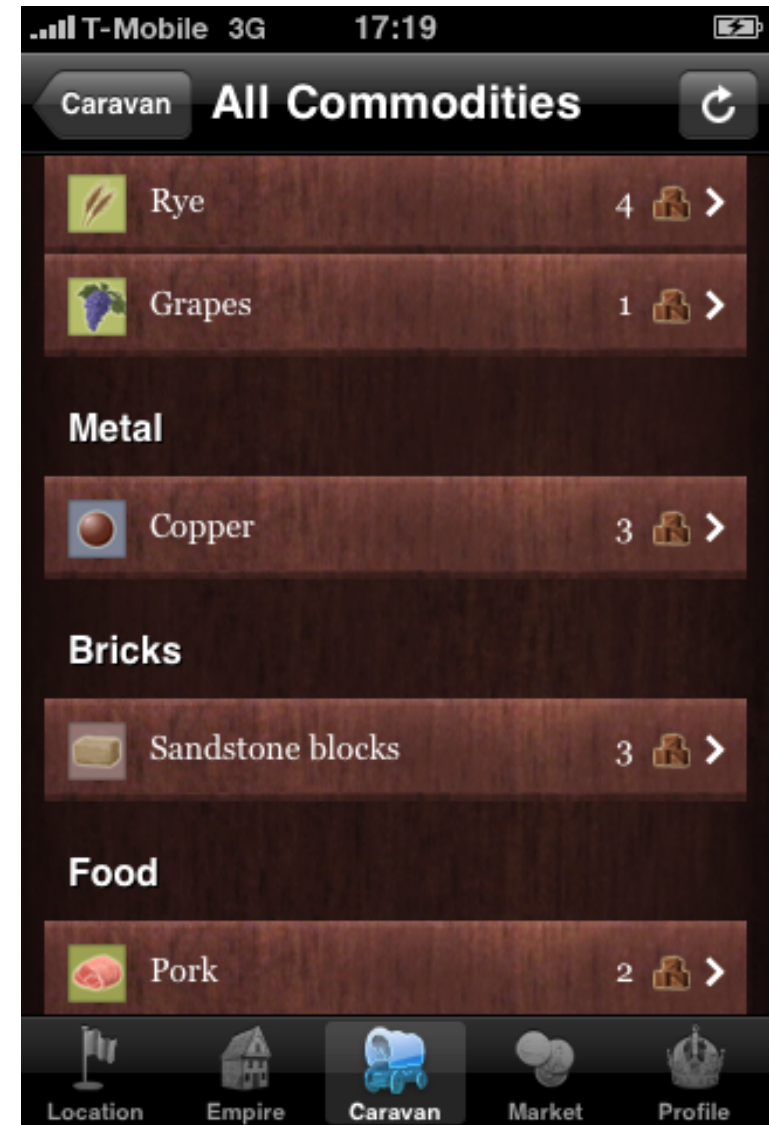
Om te zien wat je het best kunt bouwen op een plek kijk je naar de Merchant kaart. Deze ligt als een transparante laag over de Google maps kaart heen. Over de Stadhouderskade heen zie je dat je nu bij een uitgedoofde vulkaan bevindt, waar je uitstekend ijzer kan delven.



Je karavaan

Je iPhone is je karavaan. Als je fysiek op de locatie van je nederzetting bent kun je de goederen van je nederzetting overbrengen naar je karavaan en meenemen naar een andere nederzetting of ze op de markt verkopen.

Je karavaan bestaat uit verschillende units. Je hebt karren en ezels om goederen te vervoeren en speciale units zoals een dief, een spion en een schatzoeker.

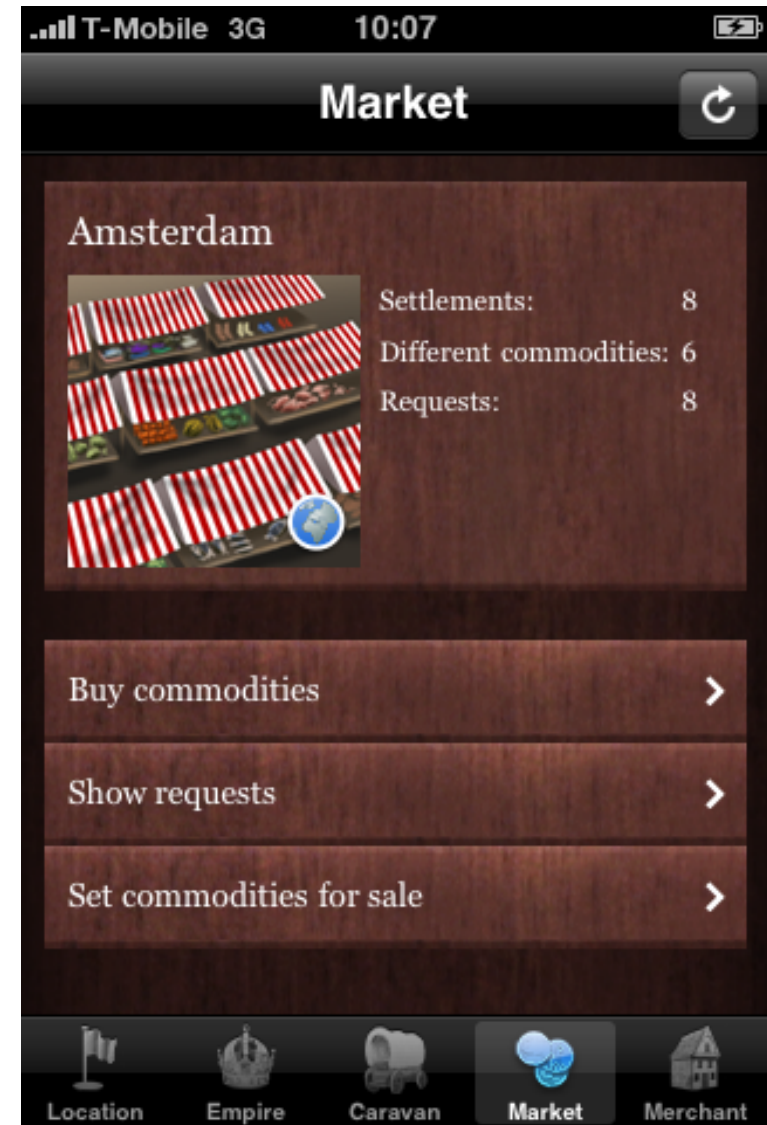


De graafschappen en de markt

De wereld is verdeeld in verschillende graafschappen, counties. Elke graafschap heeft zijn eigen landtype. Het kan bergachtig zijn, of bebost, of een woestijn.

In elk graafschap bevindt zich ook een markt. Op deze markt bieden spelers hun goederen aan en vragen ze om goederen die ze nodig hebben. De prijzen voor verschillende goederen variëren met het vraag en aanbod.

Als je tijdens je reizen in het echte leven goed op de prijzen op de markt let, kun je door handel te drijven goud verdienen. Je koopt helmen in Den Haag en verkoopt ze in Amsterdam. En op de terugweg naar Den Haag neem je Amsterdamse zalm mee.



De gildes

Er zijn vier gildes in Merchant: het Traders Guild, het Explorers Guild, het Thieves Guild en het Manufacturers Guild.

Bij de start van de game kies je je gilde. Dat gilde geeft je vervolgens een speciale unit in je karavaan: een dief, een gouddehver, een *carrier* of een extra *settler*.

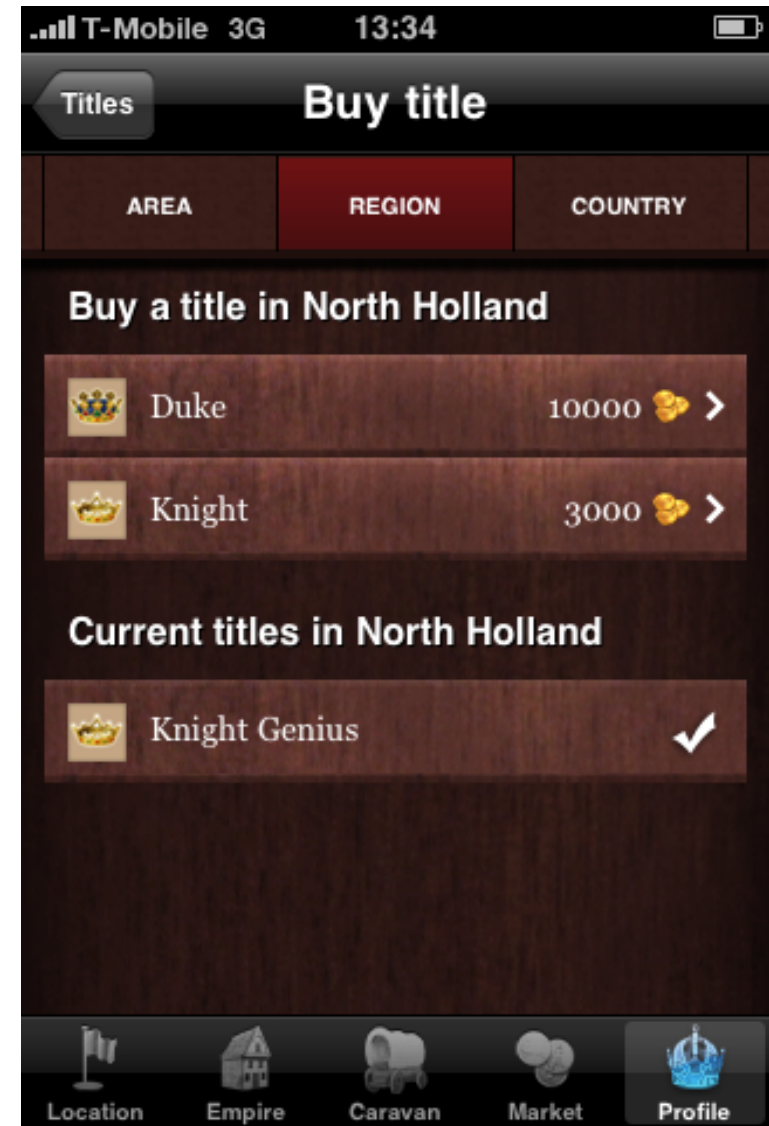
Elke gilde geeft medailles voor bijzondere prestaties (*achievements*). Zo belooft het Explorers Guild het reizen naar verre graafschappen, het Thieves Guild het stelen van andere spelers en het Traders Guild het kopen en verkopen van bijzondere goederen en het Manufacturers Guild het bevorderen van ambachten.



Titels

En uiteindelijk kun je een titel verkrijgen door aan de koning te betalen.

Je kunt graaf worden van de stad waarin je speelt, of hertog van de provincie – en zelfs prins der Nederlanden.



De sociale dimensie

Bij Merchant speelt de sociale dimensie een belangrijke rol. Daarom kun je met je Facebook Account inloggen en je vrienden van Facebook die ook Merchant spelen binnenhalen.

Vervolgens kun je op de website www.merchantthegame.com zien wat je vrienden doen, en ontdekken waar hun settlements zijn.

Achievements die je haalt kun je natuurlijk ook posten op je wall in Facebook.



Beschikbaar vanaf 28 maart

Merchant komt op 28 maart in de App Store in Nederland, België, Zweden, Denemarken en Noorwegen.

Later dit jaar zal de game uitgerold worden naar de VS en het VK.

Voor meer informatie, vragen over het spel, een live demo in Amsterdam met een speler, of een interview met de ontwikkelaars, neem contact op met:

Richard Osinga 020 344 9383
rmo@oberon.nl